

الى السيد وزير الشباب والثقافة والتواصل المحترم

تحت اشراف السيد رئيس مجلس النواب المحترم

الموضوع : سؤال اني

تعزيز التكوين في قطاع صناعة الألعاب الإلكترونية

السلام عليكم و رحمة الله وبركاته، و بعد.

يحتل السوق العالمي لصناعة الألعاب الإلكترونية المرتبة الأولى في الصناعات الثقافية والإبداعية بقيمة 295 مليار دولار أمريكي في عام 2022. وتشير التقديرات إلى أن هذا النمو سيستمر ويمكن أن تبلغ قيمة الصناعة 321 مليار دولار أمريكي بحلول عام 2026، ووطنيا يعتبر قطاع صناعة الألعاب الإلكترونية قطاعا ناشئا ويوفر فرصا هائلة للعمل والاستثمار للمغرب، وهو ما عملت الحكومة المغربية على تطويره عبر إطلاق استراتيجية صناعة الألعاب الإلكترونية منذ سنة 2022، وهو ما خلق احتياجات جديدة لسوق الألعاب الإلكترونية على المستوى الوطني وتطلب تطوير عروض التكوين لتستجيب للعرض الموجود.

وعليه نسائلكم السيد الوزير المحترم:

-عن المبادرات التي أطلقتها الحكومة لتعزيز التكوين في قطاع صناعة الألعاب الإلكترونية؟

وتفضلوا بقبول فائق التقدير و الاحترام

الامضاء

محمد شوكي